

Отдел образования и молодежной политики администрации Яльчикского муниципального округа Чувашской Республики

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом детского творчества»  
Яльчикского муниципального округа Чувашской Республики

Принята на заседании  
педагогического совета  
МБУДО «Яльчикский ДДТ»  
Протокол №1 от 09. 09. 2025

Утверждаю  
Директор МБУДО «Яльчикский ДДТ»  
 Э.И. Смирнова  
Приказ № 61- од от 09.09. 2025

**Дополнительная общеразвивающая программа  
технической направленности  
«Мир мультимедиа технологий»**



Уровень программы: базовый  
Возраст обучающихся: 10-14 лет  
Срок реализации: 1 год (72 часа)  
Вид программы: модифицированная

Автор - составитель  
педагог дополнительного образования  
Баринов Олег Ильич

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеразвивающая программа технической направленности «Мир мультимедиа технологий» разработана на основе:

- примерной программы основного общего образования по информатике и информационным технологиям;
- федерального перечня учебников, рекомендованных (допущенных) к использованию в образовательном процессе в образовательных учреждениях, реализующих программы общего образования;
- требований к оснащению образовательного процесса в соответствии с содержательным наполнением учебных предметов федерального государственного образовательного стандарта;

В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа данного факультатива отражает потребности учащихся и школы.

Мультимедиа технологии – это способ ярко, эффективно и понятно рассказать о сложных процессах и продуктах, привлечь внимание и произвести нужное впечатление.

Главная задача продуктов мультимедиа – удивить слушателя, заинтересовать его, вызвать нужную эмоцию и донести главные мысли до слушателя.

Решение задачи предполагает:

- ✚ помощь в обработке рисунков;
- ✚ помощь в постановке целей презентации;
- ✚ проработку плана презентации, её логической схемы;
- ✚ стилевое решение презентации;
- ✚ дизайн слайдов презентации;
- ✚ создание анимационных и видео-роликов;
- ✚ озвучивание презентации;
- ✚ сборку презентации;
- ✚ помощь в создании домашних слайд – фильмов.

Программа называется «Мир мультимедиа технологий», потому что это действительно мир огромных возможностей при использовании мультимедиа технологий создать настоящее художественное произведение.

Программа имеет практическую направленность.

### **Цели:**

Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

### **Задачи:**

#### ***Образовательные:***

1. Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий

2. Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность
3. Развитие мотивации к сбору информации.
4. Научить учащихся пользованию Интернетом.

***Воспитательные:***

1. Формирование потребности в саморазвитии.
2. Формирование активной жизненной позиции.
3. Развитие культуры общения.
4. Развитие навыков сотрудничества.

***Развивающие:***

1. Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность.
2. Развитие чувства прекрасного.
3. Развитие у учащихся навыков критического мышления.

Данная программа рассчитана на учащихся 5-8 классов. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 1 часу – всего 72 ч.

Занятия строятся соответственно возрастным особенностям: определяются методы проведения занятий, подход к распределению заданий, организуется коллективная работа, планируется время для теории и практики. Каждое занятие включает в себя элементы теории, практику, демонстрации. Большое воспитательное значение имеет подведение итогов работы, анализ, оценка. Наиболее подходящая форма оценки – презентации, защита работ, выступление перед зрителями.

В конце обучения – конкурс презентаций, защита творческих работ с использованием мультимедиа технологий.

### **Требования к уровню подготовки учащихся**

***Учащиеся должны знать:***

- возможности графического редактора и назначение управляющих элементов;
- особенности растровой графики;
- графические объекты-примитивы;
- технологию создания и редактирования графических объектов.
- назначение и функциональные возможности PowerPoint;
- объекты и инструменты PowerPoint;
- этапы создания презентации;
- технологию работы с каждым объектом презентации.

***Учащиеся должны уметь:***

- создавать и редактировать любой графический объект;

- осуществлять действия с фрагментом и с рисунком в целом.
- создать слайд;
- изменить настройки слайда;
- создать анимацию текста, изображения;
- вставить в презентацию звук и видеоклип;
- создать презентацию из нескольких слайдов.

## ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

| №<br>п/п               | Наименование разделов (или тем)                                                                                         | Общее<br>количество<br>часов на<br>изучение<br>раздела<br>(тем) | Из них |          |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|--------|----------|
|                        |                                                                                                                         |                                                                 | Теория | Практика |
| 1                      | <b>Модуль 1. Создание презентаций в среде Power Point</b>                                                               | 15                                                              | 4      | 11       |
| 2                      | <b>Модуль 2. Компьютерная графика. Использование прикладной среды растрового графического редактора Adobe Photoshop</b> | 26                                                              | 12     | 16       |
| 3                      | Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Movie Maker                                                     | 31                                                              | 9      | 24       |
| Общее количество часов |                                                                                                                         | 72                                                              | 25     | 47       |

## Содержание

### Модуль 1. Создание презентаций в среде PowerPoint

Возможности и область использования приложения PowerPoint. Типовые объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Технология создания презентации. Вставка звука и видеоклипов в презентацию. Настройка анимации. Создание нескольких слайдов согласно сценарию.

### Модуль 2 Компьютерная графика

Назначение графических редакторов. Растровая графика. Объекты растрового редактора. Инструменты графического редактора. Создание и редактирование рисунка с текстом.

Назначение графических редакторов. Векторная графика. Объекты векторного редактора. Инструменты графического редактора. Создание и редактирование рисунка с текстом.

Сканирование рисунков, фотографий. Обработка изображений с помощью программы Picture Manager и Paint. Работа с Gif-аниматором/

### **Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Movie Maker**

Создание и редактирование фильмов с помощью программы Windows - Movie Maker. Основные сведения о сборниках, проектах и фильмах. Основные правила съемки видеоматериалов и монтажа фильма. Основные правила съемки видеоматериалов и монтажа фильма. Импорт материалов. Монтаж и сохранение проекта. Эффекты проекта. Уровень звука.

### **Список литературы (основной и дополнительной)**

1. Семакин, И. Информатика. Базовый курс. 7-9 классы / И. Семакин, Л. Залогова, С. Русаков. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2019.
2. Семакин, И.Г. Информатика 10 класс / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2017. - 165 с.
3. Семакин, И.Г. Информатика. 10-й класс / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2014. - 164 с.
4. Семакин, И.Г. Информатика. 11-й класс / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер. - М.: Бином. Лаборатория знаний; Издание 2-е, 2012. - 139 с.
5. Симонович Практическая информатика / Симонович, С.В; Евсеев, Г.А.. - М.: АСТ-Пресс Книга, 2011. - 480 с.
6. Симонович, С.В. Занимательный компьютер. Книга для детей, учителей и родителей / С.В. Симонович, Г.А. Евсеев. - М.: АСТ-Пресс; Издание 2-е, перераб. и доп., 2012. - 368 с
7. Intel® "Обучение для будущего": Учеб. пособие – 7-е изд., испр. – М.: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2006. – 128 с. + CD.

### **ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

Программное обеспечение для факультатива является стандартным для большинства образовательных учреждений и ориентировано на программные продукты фирмы Microsoft:

- операционная система Windows 7;
- графический редактор Adobe Photoshop;
- текстовый процессор Word (2003, 2007);
- программа презентаций PowerPoint (2003, 2007);
- программа Gif-аниматор;
- программа киностудии Windows Live.

**Календарно-тематическое планирование  
кружка «Мир мультимедиа технологий»**

**КАЛЕНДАРНО-ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

**Количество часов: всего 72 часа; в неделю 2 часа.**

| №<br>п/п                                                  | Дата проведения |      | Тема урока, лабораторной (№, тема), практической (№, тема), контрольной работы (№, тема) и т.д. |
|-----------------------------------------------------------|-----------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                           | план            | факт |                                                                                                 |
| Модуль 1. Создание презентаций в среде PowerPoint (15 ч.) |                 |      |                                                                                                 |
| 1                                                         |                 |      | Вводное занятие. Правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики                |
| 2                                                         |                 |      | Мультимедиа технологии. Понятие презентации и компьютерной презентации, их назначение           |
| 3                                                         |                 |      | Открытие презентации и сохранения ее в различных форматах                                       |
| 4                                                         |                 |      | Создадим презентацию, напишем рассказ.                                                          |
| 5                                                         |                 |      | Вставка текста на слайд . Наведём красоту и порядок.                                            |
| 6                                                         |                 |      | Требования к тексту и заголовкам, как привлечь внимание. Рисунки на слайдах                     |
| 7                                                         |                 |      | Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков                                               |
| 8                                                         |                 |      | Использование анимации на слайдах презентации                                                   |
| 9                                                         |                 |      | Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах                                                      |
| 10                                                        |                 |      | Слайд - фильм.                                                                                  |
| 11                                                        |                 |      | Настройка показа презентации                                                                    |
| 12                                                        |                 |      | Доработка презентаций                                                                           |
| 13                                                        |                 |      | Итоговая работа. Мультфильмы своими руками                                                      |

|                                               |  |  |                                                                        |
|-----------------------------------------------|--|--|------------------------------------------------------------------------|
| 14                                            |  |  | Мультзачёт                                                             |
| 15                                            |  |  | Мультзачёт                                                             |
| <b>Модуль 2. Компьютерная графика (26 ч.)</b> |  |  |                                                                        |
| 16                                            |  |  | Основы работы на ПК. Растровая графика.                                |
| 17                                            |  |  | Растровая графика. Знакомство с графическим редактором Adobe Photoshop |
| 18                                            |  |  | Изучения интерфейса программы                                          |
| 19                                            |  |  | Изучение панели инструментов                                           |
| 20                                            |  |  | Изучение и применение слоев и фильтров                                 |
| 21                                            |  |  | На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи                  |
| 22                                            |  |  | Преобразования формы. Рисуем бабочку                                   |
| 23                                            |  |  | Исправляем ошибки художника. Корректировка элементов рисунка           |
| 24                                            |  |  | Векторная графика 1                                                    |
| 25                                            |  |  | Векторная графика 2                                                    |
| 26                                            |  |  | Обработка изображений с помощью программы Adobe Photoshop              |
| 27                                            |  |  | Обработка изображений с помощью программы Adobe Photoshop              |
| 28                                            |  |  | Коллаж                                                                 |
| 29                                            |  |  | Коллаж                                                                 |
| 30                                            |  |  | Фотоколлаж                                                             |
| 31                                            |  |  | Фотоколлаж                                                             |
| 32                                            |  |  | Снимок без фотоаппарата. Print Screen - помощник фотографа             |
| 33                                            |  |  | Удивительные возможности сканера.                                      |

|                                                                                                  |  |  |                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|---------------------------------------------------|
| 34                                                                                               |  |  | Программа для сканирования изображений            |
| 35                                                                                               |  |  | Сканирование, обработка и сохранение изображений  |
| 36                                                                                               |  |  | Анимация и её последствия.                        |
| 37                                                                                               |  |  | Анимация и её последствия. Создаём движение       |
| 38                                                                                               |  |  | Дополнительно. Рисунки символами                  |
| 39                                                                                               |  |  | Дополнительно. Рисунки символами                  |
| 40                                                                                               |  |  | Зачётная работа по теме "Компьютерная графика"    |
| 41                                                                                               |  |  | Зачётная работа по теме "Компьютерная графика"    |
|                                                                                                  |  |  |                                                   |
| <b>1. Модуль 3. Создание фильмов с помощью программ Windows Movie Maker и Nero Vision (31 ч)</b> |  |  |                                                   |
| 42                                                                                               |  |  | Как создать фильм, какие программы.               |
| 43                                                                                               |  |  | Что такое Windows Movie Maker                     |
| 44                                                                                               |  |  | Изучение интерфейса программы Windows Movie Maker |
| 45                                                                                               |  |  | Изучение интерфейса программы Windows Movie Maker |
| 46                                                                                               |  |  | Функции и параметры Windows Movie Maker           |
| 47                                                                                               |  |  | Функции и параметры Windows Movie Maker           |
| 48                                                                                               |  |  | Создание фильмов. Сценарий и монтаж               |
| 49                                                                                               |  |  | Создание фильмов. Сценарий.                       |
| 50                                                                                               |  |  | Создание фильмов. Монтаж.                         |
| 51                                                                                               |  |  | Создание фильмов. Текстовое сопровождение         |
| 52                                                                                               |  |  | Создание фильмов. Кино                            |
| <b>53</b>                                                                                        |  |  | Создание фильмов. Кино                            |
| 54                                                                                               |  |  | Создание фильмов. Музыка                          |
| 55                                                                                               |  |  | Что такое Nero Vision                             |
| 56                                                                                               |  |  | Изучение интерфейса программы Nero Vision         |

|    |  |  |                                           |
|----|--|--|-------------------------------------------|
| 57 |  |  | Изучение интерфейса программы Nero Vision |
| 58 |  |  | Функции и параметры Nero Vision           |
| 59 |  |  | Функции и параметры Nero Vision           |
| 60 |  |  | Создание фильмов. Сценарий и монтаж       |
| 61 |  |  | Создание фильмов. Сценарий.               |
| 62 |  |  | Создание фильмов. Монтаж.                 |
| 63 |  |  | Создание фильмов. Текстовое сопровождение |
| 64 |  |  | Вставка видеопереходов                    |
| 65 |  |  | Создание фильмов. Кино                    |
| 66 |  |  | Создание фильмов. Музыка                  |
| 67 |  |  | Кинозачёт.                                |
| 68 |  |  | Кинозачёт                                 |
| 69 |  |  | Защита проекта                            |
| 70 |  |  | Защита проекта                            |
| 71 |  |  | Дополнительный материал.                  |
| 72 |  |  | Зрительные иллюзии                        |

[illegible]