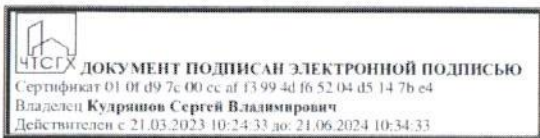




Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чувашской Республики
«Чебоксарский техникум строительства и городского хозяйства»
Министерства образования Чувашской Республики



Согласовано:

Заместитель директора по инновационной
и производственной работе

 / М.Н. Тюрина

2024 г.

Утверждаю,
Директор

 / С.В. Кудряшов
2024 г.



РАСПИСАНИЕ

занятий по дополнительной образовательной общеразвивающей программе «Графический дизайн» (3 модуль), группа 1

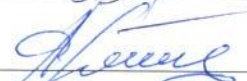
Дата/ День недели	Время	Объем ак. часов	Тема занятия/тип занятия	Ответственный преподаватель	Место занятия (№ кабинета/ № корпуса)
06.02.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 1. Основы 3D. <i>Знания о 3D-графике, этапы трехмерного дизайна. Настройки Blender, базовый функционал и горячие клавиши. 4- типа режимов отображения. Используемые в модуле модификаторы.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				
13.02.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 2. Архитектура. <i>Приложение fSpy : создание копии перспективы (структуру) комнаты по изображению. Перенос стены комнаты в Blender с использованием базовых функций, модификаторов, шейдингом. Понятие аддоны.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				
20.02.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 3. Создание объекта I. <i>Моделирование в Blender.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				
27.02.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 4. Создание объекта II. <i>Создание простых объектов в комнате типа стол. Текстурирование созданного предмета, работа с нодовой системой Blender3D, базовые принципы создания UV-развертки, покрасить предмет.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				

05.03.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 5. Интерьер и текстуры I. <i>Скачивание ассетов, создание 3D-художником, формат FBX, импортирование и работа с модификаторами. Расставление ассетов по местам согласно концепту и построенной перспективе.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				
12.03.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 6. Интерьер и текстуры II. <i>Выполнение UV-развертки, текстурирование предметов.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				
19.03.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 7. Свет, камера, рендер. <i>Базовый функционал по движкам в Blender (Eevee и Cycles), освещение в сцене. Рендеринг сцены с различных ракурсов. Контрольная точка по итогам 3 модуля.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				
26.03.2024 вторник	08.00-08.50	100 мин.	Модуль 3. Занятие 8. Создание персонажа. <i>Базовые принципы создания персонажа. Добавление в сцену персонажа без текстурирования из готовых ассетов. Контрольная точка по итогам 3 модуля.</i>	Михопарова Ольга Валерьевна	А209/ корпус №1
	08.55 – 9.45				

Заведующий отделением дополнительного образования и
прикладных квалификаций


И.Г. Васильева

Специалист по инновационной и производственной работе


С.Н. Артемьева

Преподаватель


О.В. Михопарова