

Внеклассное мероприятие «Крестики-нолики»

Преподаватель: Михайлова Н.Р.

Цель этой игры развитие мышления, памяти, внимательности. Развитие познавательного интереса, артистичности, воспитание культуры общения, чувства ответственности и солидарности.

Ну и, конечно, узнаем, кто окажется самый удачливый.

Оборудование.

Для жюри протокол игры, листки, ручки.

Поле, маркер.

Карточки с фразой для поля Разведчики - 2

Спички, желательно крупные, само напечатанное задание.

Карточки с математическими терминами, таймер.

2 комплекта танграм

В игре участвуют 2 команды по 5 человек, жюри 3 человека, 2 ведущих.

Ход игры.

Представление участников. Приветствуем гостей, жюри, участников команд.

Правила.

Кто знает игру Х и О? Кто напомним правила?

Правила у нас аналогичны игре с таким же названием – надо заполнить 3 поля подряд по вертикали, горизонтали или диагонали. Участники ходят по очереди. Первый ход отдаём Х. Какая команда будет Х, определяется по жребию. Далее следует задание, соответствующее выбранной клетке. После выполнения командами задания, в клетку ставится знак выигравшей команды (Х или О). Капитаны тянут спичку, у кого длиннее, тот Х.

Поле.

Разведчи ки	Спички детям не игрушка	Я не Пушкин
Ходоки на Волге	Блиц	Ассоциа ции
Я + Ты	Остров невезени я	Не надо ля-ля

Задания.

Разведчики.

Каждой команде дается по листку с заданием, где написана фраза.

Надо узнать, какое слово здесь зашифровано. И написать ответ на листе с заданием.

Кто быстрее выполнит, тот и побеждает.

Фраза: «Я ОДЕТ В НОС».

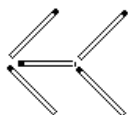
Спички детям не игрушка.

Каждой команде дается задание.

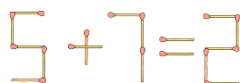
- Положите 3 спички на стол так, чтобы их головки не касались поверхности стола и друг друга.



- Переложите 3 спички, чтобы стрела поменяла своё направление на противоположное



- (Резервное) Переложите 1 спичку так, чтобы равенство стало верным.



Кто быстрее выполнит, тот и побеждает.

Я не Пушкин.

Каждой команде зачитывается фраза. Например, «На каникулах я решил повторить формулы и открыл учебник алгебры.» или «Однажды спрашивает меня сосед по парте, как выучить теорему?» команда должна продолжить рассказ, причем каждый участник произносит только по одной фразе. Должен получиться логичный, законченный рассказ. Каждый член жюри отдает голос только одной команде, которая, по его мнению, лучше справилась. Большинство голосов определяем победителя.

Ходоки на Волге.

Конкурс на лучшую, оригинальную походку. Каждая команда обсуждает и выбирает одну походку и демонстрирует её всей командой.

Каждый член жюри отдает голос той или иной команде – большинством голосов определяется победитель.

Блиц.

Вопросы задаются сразу всем командам. Отвечает на вопрос та команда, которая быстрее подаст сигнал – поднимет руку. Оценивается количество правильных ответов.

1. У каждого из нас на руках 10 пальцев. Сколько пальцев на 10 руках?
2. Авторы нашего учебника «Геометрия 7-9».
3. Профессор ложиться спать в 8ч. вечера и ставит будильник на 9ч. утра. Сколько часов будет спать профессор? Назвать 5 дней подряд, не называя их чисел и дней недели.
4. Сидели мухи. Против мухи по две мухи. Сколько было мух?
5. В каком месяце бывает число 28?
6. До конца суток осталось 1/3 часть того времени, которое прошло от начала. Который час?
7. Существует ли простое число, являющееся четным?
8. Скорость течения реки 2 км/ч. На сколько скорость плывущего по течению катера больше скорости его при движении против течения? Считаем, что собственная скорость катера остается неизменной.

9. В классе 36 человек. Из них мальчиков на 3 человека больше, чем девочек. Сколько в классе девочек и сколько мальчиков?

Ассоциации.

Каждой команде надо отгадать по 2 математических термина – это может быть слово или словосочетание. Вызывается 1 участник команды (на каждый термин разные участники), который тянет карточку с термином.

Участнику необходимо показывать с помощью жестов и мимики этот термин. Задача остальных игроков из своей команды — угадать, причем сделать это нужно за ограниченное время.

Главное правило — игроку нельзя произносить никакие звуки! Не разрешается также рисовать в воздухе очертания букв, показывать на окружающие предметы или читать слова по губам выступающего. Однако отгадывающие участники могут задавать ему вопросы, в ответ на которые разрешается кивать или отрицательно мотать головой.

После получения карточки, включается таймер, выступающий начинает выполнять задание, а у команды есть определенное количество времени (например, 1 минута) на то, чтобы отгадать слово. Если им это удалось, то начисляется один балл. Побеждают та команда, у которой в конце будет больше очков.

Если будет равный счет, то можно дать еще по одному термину или команды сами загадают друг для друга.

Термины: *смежные углы, параллельные прямые, равнобедренный треугольник, перпендикулярные прямые, линейка, циркуль.*

Я + Ты.

Каждой команде построиться

- По цвету глаз от темного к светлому
- По размеру обуви
- По длине волос
- По длине рук
- В алфавитном порядке по фамилиям

Оценивается скорость и правильность. Команда, которая первая закончила выполнять задание - все поднимают руки вверх, далее смотрим, выполняются ли условия задания. Если условия выполнены - 1 балл. Иначе, смотрим на другую команду, если задание выполнено верно, то эта команда получает 1 балл. В итоге побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

Остров Невезения.

Вы попали на остров. У вас разбросало все вещи. Вам нужно собрать в одно целое отдельные детали.

Вызывается по 2 человека от команды. Им дается по 1 комплекту «танграм», состоящему из 7 геометрических фигур. Сложить квадрат.

Правила игры. Каждая собранная композиция должна состоять из всех семи частей головоломки. Нельзя накладывать части одну на другую, их можно только передвигать по столу. Смежные фигурки должны примыкать друг к другу.

Побеждает, кто быстрее.

Не надо ля-ля.

Каждая из команд по очереди поют или называют строку из песен, стихотворений, где встречаются числа, математические термины, названия. Побеждает команда, которая крайней назвала песню.

Подводятся итоги.