**Аннотация к рабочей программе по информатике для 10 класса. Базовый уровень**

|  |
| --- |
| Рабочая программа по русскому языку на уровне основного общего образования подготовлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (Приказ Минпросвещения России от 31 05 2021 г № 287, зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 05 07 2021 г., рег. номер — 64101) (далее — ФГОС СОО), Федеральной образовательной программы (далее - ФОП), программы воспитания, с учётом распределённых по классам проверяемых требований к результатам освоения Основной образовательной программы среднего общего образования. |
| Цель изучения предмета | • освоение знаний, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах, системах, технологиях и моделях; • овладение умениями работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты; • развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ; • воспитание ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации; • выработка навыков применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, при дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда. Достижение указанных целей в полном объеме возможно, если в рамках образовательного процесса, самостоятельной работы учащихся обеспечен доступ к средствам информационных и коммуникационных технологий (компьютерам, устройствам и инструментам, подсоединяемым к компьютерам, бескомпьютерным информационным ресурсам). |
| Общая трудоемкость предмета | 10 класс – 34 часа в год (1 час в неделю)  |
| Структура предмета (содержание/разделы курса за каждый класс) | АлгоритмыЭтапы решения задач на компьютере.Язык программирования Python. Основные конструкции языка программирования.Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня.Обработка символьных данных. Табличные величины (массивы). Подпрограммы.Анализ данных.Анализ данных с помощью электронных таблиц. Компьютерно-математические модели.Численное решение уравнений с помощью подбора параметра.Табличные (реляционные) базы данных. Многотабличные базы данных.Средства искусственного интеллекта. |
| Основные образовательные технологии | В процессе изучения дисциплины используются технологии развивающего обучения, технологии проектного, исследовательского, игрового, ситуативно- ролевого, объяснительно-иллюстративного обучения, модульного, проблемного обучения. |
| Формы контроля | Основными методами и формами контроля являются: индивидуальные, фронтальные, комбинированные и групповые     оценивания,   тесты, самостоятельные  и проверочные работы, самоконтроль. |