Приложение

**Перечень образовательных программ,**

**разработанных компанией «МЭО»**

**для проекта «Код будущего»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Наименование программы** | **Уровень сложности** | **Форма реализации** |
| **Основы Python** |
| 1. | Основы Python. Программирование алгоритмов машинного обучения | начальный | офлайн |
| 2. | Основы Python. Программирование алгоритмов машинного обучения | начальный | онлайн |
| 3. | Основы Python. Тестировщик видеоигр | базовый | онлайн |
| 4. | Основы Python. Тестировщик видеоигр | базовый | офлайн |
| 5. | Основы Python. Python для кибербезопасности | начальный | офлайн |
| 6. | Основы Python. Python для кибербезопасности | начальный | онлайн |
| 7. | Основы Python. Программирование дронов | начальный | офлайн |
| 8. | Основы Python. Программирование дронов | начальный | онлайн |
| 9. | Основы Python. Программирование ИИ на примере видеоигр | углубленный | онлайн |
| 10. | Основы Python. Введение в профессию DevOps-инженер | углубленный | онлайн |
| **1 С** |
| 11. | Основы программирования 1С | начальный | онлайн |
| **Основы C#** |
| 12. | Основы C#. Создание миров с C Sharp (C#) | базовый | онлайн |
| 13. | Основы C#. Основы программирования игр на языках Python, C# и в среде Unity | начальный | онлайн |
| 14. | Основы C#. Основы программирования игр на языках Python, C# и в среде Unity | начальный | офлайн |
| 15. | Вебмастер. Веб-разработка на JavaScript, CSS, HTML5 | начальный | онлайн |
| 16. | Вебмастер. Веб-разработка на JavaScript, CSS, HTML5 | начальный | офлайн |
| 17. | Основы дизайна и разработки интерфейса сайта с применением Bootstrap | начальный | онлайн |
| 18. | CRYPTO++. Программирование криптографических алгоритмов на языке C+ | начальный | онлайн |
| 19. | Создание и программирование метавселенной | начальный | онлайн |
| 20. | Разработка прикладных программ на JAVA | начальный | онлайн |
| 21. | Создание мобильных приложений Qt Quick на примере OS Аврора | начальный | онлайн |