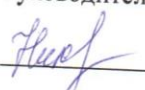




Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Ковалинская основная общеобразовательная школа»
Урмарского района Чувашской Республики

«Рассмотрено»	«Согласовано»	«Утверждено»
Руководитель ШМО  И.М.Николаева Протокол № 1 от 30 августа 2022 г.	Заместитель директора школы по УВР  Э.И. Бормисова 30 августа 2022 г.	 Директор школы  А.Н.Веселовский Приказ №116 от 30 августа 2022 г.

Дополнительная общеобразовательная программа
по технической направленности «Компьютерная графика и дизайн»
на 2022 -2023 учебный год

Составитель: Капитонов В.В,
учитель информатики

с. Ковали – 2022 г.

Пояснительная записка

При разработке дополнительной общеобразовательной программы «Компьютерная графика и дизайн» основными нормативно-правовыми документами являются следующие:

ФЗ "Об образовании в РФ";

Приказ Министерства образования и науки РФ от 29 августа 2013 г. № 1008 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;

Государственная программа Российской Федерации «Развитие образования» на 2013-2020 годы;

Рабочая программа по компьютерной графике и дизайну разработана на основе:
авторской программы Л.Л.Босовой;

Направленность образовательной программы «Компьютерная графика дизайн» - техническая. Она ориентирована на изучение основных графических компьютерных программ векторной и растровой графики Paint и Corel Draw (Inkscape) в рамках их широкого использования, а также специальных профессиональных возможностей.

Вид программы – модифицированная, уровень – базовый.

Отличительные особенности данной образовательной программы от уже существующих в том, что она дает учащимся комплексное понимание компьютерной графики как вида искусства, учит совмещать возможности растровой и векторной информации. Открывает возможности при минимальном количестве учебного времени не только изучить основные инструменты работы, но и увидеть, как их можно использовать для решения разнообразных задач, максимально реализовав именно творческие способности.

Актуальность данной программы заключается в необходимости знаний подобного свойства для человека современного компьютеризированного мира и времени цифровых технологий. Учащиеся приобретают необходимые навыки, как для простой обработки фотографии, так и создания собственной визитки, плаката, презентации, анимированного рисунка. Кроме того, они познают изнутри труд художника – графика, что им помогает определиться с профессиональной сферой деятельности на будущее.

Цель программы:

Создание благоприятных условий для развития творческих способности обучающихся, математического и логического мышления.

Формирование информационной компетенции и культуры, формирование представления и графических возможностях компьютера, развитие информационно-коммуникационных компетенций.

Задачи:

дать учащимся знания основ компьютерной графики на примере работы с программами Paint, Inkscape;

дать базовые знания о персональном компьютере, сформировать навыки свободного ориентирования в графической среде операционной системы;

обучить возможностям создания собственных изображений, используя базовый набор инструментов графических программ, а также средствам обработки готовых рисунков с целью воплощения новых творческих задач;

рассмотреть возможности работы с текстом и фотографиями (преобразование, подбор к изображению, спецэффекты, создание логотипа и т.д.);

обучить возможностям создания собственных изображений, на основе знания законов и средств

композиции;
закрепить знания по цветоведению и колористке, используя возможности работы с цветом средствами графических редакторов;
рассмотреть возможности анимирования изображений с целью подготовки к курсу компьютерной анимации;
развить творческий потенциал учащихся посредством использования компьютера как рабочего инструмента художника.
развивать познавательные, интеллектуальные и творческие способности обучающихся, выработать навыки применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, дальнейшем освоении. Профессий, востребованных на рынке труда

Возраст детей, участвующих в реализации данной дополнительной образовательной программы от 10 до 13 лет.

Сроки реализации дополнительной общеобразовательной программы – два года. На освоение полного курса отводится 70 часов.

Материал программы разделен на два блока в соответствии с разделами учебно-тематического плана.

Программа первого года обучения предполагает групповые занятия и рассчитана на 35 час.

На первом этапе рассматриваются возможности растровой графики, уделяется внимание редактированию готовых изображений, включая максимум визуальных эффектов, чтобы заинтересовать учащихся.

Во второй год обучения занятия проходят также с группой учащихся - 35 час в течение года.

Здесь предполагается углубление полученных знаний, а также максимальное использование возможностей вектора, изучение основ полиграфического дела, шрифтовой композиции, возможностей работы с текстом и фотографиями (преобразование, подбор к изображению, спецэффекты, создание логотипа и т.д.). Экспортирование и импортирование изображений – использование возможностей двух графических программ для создания сложных проектов.

Формы организации образовательного процесса в данной программе - групповые и индивидуальные занятия. Режим работы - один раз в неделю по одному часу с учащимися
Программа предполагает теоретические и практические занятия.

Ожидаемые результаты и способы определения их результативности.

В конце первого года обучения учащиеся должны:

знать основные инструменты растровой программы Paint;
иметь базовые знания о персональном компьютере и навыки свободного ориентирования в графической среде операционной системы (открытие, создание, сохранение и т.д.);
подбирать необходимые инструменты и строить алгоритм действий для воплощения поставленных творческих задач;
использовать базовый набор инструментов и возможности растровой программы для создания собственных изображений, на основе знаний законов и средств композиции, цветоведению и колористке;
использовать возможности работы с цветом, специальными эффектами и цветокоррекцией в Paint;
уметь работать со слоями и масками, составлять коллажные композиции;

получить навыки работы с текстовыми объектами, познакомиться с основами типографики; использовать возможности анимирования изображений, владеть основами покадрового рисования; уметь использовать возможности векторных инструментов в растровой программе, уметь отличать их.

В конце второго года обучения учащиеся должны:

свободно владеть инструментами векторной программы Corel Draw (Inkscape) для создания сложных рисунков;

рассмотреть возможности работы с текстом и фотографиями уметь их грамотно компоновать при создании макета (преобразование, подбор к изображению, спецэффекты, создание логотипа и т.д.);

уметь совмещать векторные и растровые изображения за счет экспорта и импорта файлов.

закрепить знания по цветоведению и колористике, уметь использовать приемы стилизации, условности изображения;

создавать векторные объекты на основе законов и средств композиции;

уметь разработать рекламный графический проект и довести его до печати.

Формами подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы являются выставки работ учащихся, участие в конкурсных соревнованиях, демонстрация проектов перед родителями на родительских собраниях их дальнейшее ориентирование на освоение возможностей компьютерной графики.

Содержание

1 год обучения (35 ч., 1 час в неделю)

Раздел 1. Введение (2 часа).

Вводное занятие (2 часа),

Теоретическая часть. Инструктаж по ТБ.

Назначение основных устройств компьютера. Правил работы за компьютером.

Назначение объектов компьютерного рабочего стола. Понятие компьютерного меню.

Освоение технологии работы с меню.

Возможность создания компьютерных рисунков. Необходимость умения в современном мире создавать презентацию.

Самопрезентация как один из этапов множества конкурсов. Практическая часть.

Просмотр рисунков победителей школьного конкурса, проведенных в рамках недели информатики прошлых лет: «Лучший компьютерный рисунок», «Лучшие самопрезентации учащихся».

Раздел 2. Знакомство с интерфейсом Paint (16 часов).

Интерфейс графического редактора Paint. (1 час).

Теоретическая часть. Что такое компьютерная графика. Основные возможности графического редактора Paint по созданию графических объектов. Запуск программы, Основные элементы окна. Сохранение изображений в разных форматах. Практическая часть. Практическая работа №1 «Интерфейс графического редактора Paint. Форматы графических файлов».

Знакомство с инструментами графического редактора (1 час)

Теоретическая часть. Ознакомление с инструментами программы.

Палитра. Панель Инструменты. Настройка инструментов рисования, создание рисунков с помощью инструментов.

Практическая часть. Практическая работа № 2 «Инструменты графического редактора Paint».

Фрагмент рисунка. Сборка рисунка из деталей. (1 час).

Теоретическая часть. Выделение и перемещение фрагмента рисунка.

Теоретическая часть, отдельных фрагментов

Практическая часть. Практическая работа № 3 «Сборка рисунка из деталей».

Создание рисунка «Открытка на праздник». (1 час)

Практическая часть. Практическая работа № 4 «Создание рисунка открытка на праздник».

Построения с помощью клавиши Shift (1 час).

Теоретическая часть. Изучение роли клавиши Shift; Построения прямых линии на рисунке.

Практическая часть. Практическая работа № 5 «Построение изображений с помощью Shift».

Создание рисунка «Кубик». (1 час).

Практическая часть. Практическая работа №6 - «Создание рисунка "Кубик». Создание рисунка «Узор из кругов» (1 час).

Теоретическая часть. Изучение встроенных примитивов эллипс и окружность.

Практическая часть. Практическая работа № 7 «Создание рисунки "Узор из кружков"»

Теоретическая часть. Изучение и работа с инструментом «Масштаб». Создание рисунка с помощью точек.

Создание рисунка «Акула» (2 часа).

Практическая часть. Практическая работа № 8 «Создание рисунков и пикселей акула»

Создание рисунка «Экзотическая бабочка» (2 часа).

Теоретическая часть. Изучение соприкасающихся окружностей.

Создание рисунка «Новогодняя елочка»(2 часа)

Теоретическая часть. Изучение и работа с инструментом «Текст».

Практическая часть. Практическая работа №9 «Создание рисунка Новогодняя елочка»

Создание рисунка «Ветка рябины» (2 часа).

Теоретическая часть. Повторяющиеся элементы вокруг нас.

Практическая часть. Практическая работа № 10 «Создание рисунка "Ветка рябины"».

Индивидуальный проект (3 часа).

Практическая часть. Практическая работа. Самостоятельная работа на свободную тему.

Раздел 3. Текстовый редактор (7 часов) Знакомство с интерфейсом Microsoft Office (1 час).

Теоретическая часть. Запуск программы. Знакомство с интерфейсом.

Практическая часть. Практическая работа № 11 «Интерфейс текстового редактора.

Редактирование текста (2 часа).

Теоретическая часть. Выделение текста, копирование и перенос.

Практическая часть. Практическая работа № 12 «Ввод и редактирование текста»

Практическая работа № 13 «Форматирование текста: атрибуты шрифта».

Практическая работа № 14 «Форматирование текста: заливка».

Работа с графическими объектами в текстовом редакторе (1 час);
Теоретическая часть. Создание рисунков с помощью панели рисования и вставка объектов в Word Art.

Практическая часть. Практическая работа № 15 «Работа со встроенными примитивами»

Индивидуальный проект (3 часа).

Практическая часть. Самостоятельная работа. Проект на свободную тему.

Раздел 4. Мультимедийные интерактивные презентации (7 час.)

Интерфейс презентации. (1 час)

Теоретическая часть. Назначение пунктов меню. Шаблоны презентации.

Практическая часть. Практическая работа № 16 «Интерфейс программы».

Практическая работа № 17 «Ввод информации в презентацию. Знакомство с шаблонами».

Планирование презентации о себе (2 часа)

Теоретическая часть. Определение структуры будущей презентации. Выбор макетов слайдов.

Практическая часть. Практическая работа №18 «Художественное оформление презентации. Вставка изображений».

Настройка анимации и звука (1 час).

Теоретическая часть. Настройка анимационных переходов между слайдами. Анимация для объекта презентации.. Настройка звука при показе презентации и отдельных элементов.

Практическая часть. Практическая работа № 19 «Анимация в презентации».

Проект "Солнечная система" (1 час).

Теоретическая часть. Создание анимационного проекта "Солнечная система".

Практическая часть. Практическая работа № 20 «Проект "Солнечная система"»

Индивидуальный проект (2 часа).

Практическая часть. Самостоятельная работа. Проект на свободную тему;

Раздел 6. Итоговые занятия (3 часа).

Практическая часть. Просмотр всех созданных слайд фильмов. Выбор лучшего. Анализ сделанных работ. Просмотр слайд фильмов на родительском собрании.

Тематическое планирование

№	Тема	Кол час.	Форма занятий	Вид деятельности
Раздел 1 Введение(2 час)				
1	Вводное занятие Инструктаж по ТБ	1	Инструктаж по ТБ в кабинете информатики. За рабочим столом. Знакомство с программой курса, с планом работы.	Знакомятся с основными устройствами компьютера, объектами рабочего стола Знакомятся с программой курса

2	Вводное занятие Инструктаж по ТБ	1	Просмотр рисунков победителей школьного конкурса, проведенных в рамках недели информатики прошлых лет	Знакомятся с рисунками и творческими работами I победителей и призеров конкурсов различного уровня прошлых лет
Раздел 2. Знакомство с интерфейсом Paint (16 часов).				
3	Интерфейс графического редактора Paint. Практическая работа №1 «Интерфейс графического редактора Paint. Форматы графических файлов».	1	Объяснение нового материала. Практическая работа на компьютере	Учатся выделять в сложных графических объектах простые графические примитивы
4	Знакомство с инструментами графического редактора	1	Объяснение нового материала. Практическая работа на компьютере	Учатся использовать палитры. Осваивают элементы рисования.
5	Фрагмент рисунка. Сборка рисунка из деталей.	1	Лекция практикум. Показ графический приемов и операций	Учатся выделять фрагменты прямоугольной формы
6	Создание рисунка «Открытка на праздник»	1	Лекция практикум. Показ графических приемов и операций	Учатся использовать фрагментов для рисования объектов и витражей.
7	Построения с помощью клавиши Shift	1	Лекция практикум. Показ графических приемов и операций	Учатся масштабировать изображения, создавать картины с помощью пикселей для вышивания картин.
8	Создание рисунка «Кубик».	1	Лекция практикум	Практическая работа №6 - «Создание рисунка "Кубик»
9	Создание рисунка «Узор из кругов»	1	Упражнения по выполнению приемов на компьютере	Учатся создавать графические объекты с повторяющимся фрагментами.

10-11	Создание рисунка «Акула»	2	Упражнения по выполнению приемов на компьютере	Учатся создавать графические объекты
12-13	Создание рисунка «Экзотическая бабочка»	2	Упражнения по выполнению приемов на компьютере	Учатся создавать графические объекты
14-15	Создание рисунка «Ветка рябины».	2	Упражнения по выполнению приемов на компьютере	Учатся создавать графические объекты
16-18	Индивидуальный проект	3	Практическая работа	Учатся самостоятельности. Развивают творческое мышление.
Раздел 3. Текстовый редактор (7 час)				
19	Знакомство с интерфейсом Microsoft Office Практическая работа № 11 «Интерфейс текстового редактора».	1	Лекция-практикум.	Учатся запускать программу. Создание текстового документа и возможности текстового процессора
20-21	Редактирование текста Практическая работа № 12 «Ввод и редактирование текста». Практическая работа № 13 «Форматирование текста: атрибуты шрифта». Практическая работа № 14 «Форматирование текста: заливка».	2	Лекция-практикум.	Учатся определять инструменты текстового редактора для выполнения базовых операций
22	Работа с графическими объектами в текстовом редакторе Практическая работа № 15 «Работа со встроенными графическими примитивами»	1	Практическая работа	Учатся использовать графические примитивы в программе
23-25	Индивидуальный проект	3	Самостоятельная работа	Учатся самостоятельности.
Раздел 4. Мультимедийные интерактивные презентации (7 час.)				
26	Интерфейс презентации. Практическая работа № 16 «Интерфейс	1	Видеолекция. Практикум	Знакомятся с интерфейсом программы по

	программы Практическая работа № 17 «Ввод информации в презентацию»			созданию слайдов
27-28	Планирование презентации о себе. Практическая работа №18 «Художественное оформление презентации. Вставка изображений».	2	Лекция-практикум	Учатся оценивать собственную учебную деятельность, свои достижения
29	Настройка анимации и звука Практическая работа № 19 «Анимации в презентации»	1	Лекция-практикум	Учатся редактировать презентацию, настраивать анимацию и записывать звуки с помощью микрофона
30	Проект «Солнечная система»	1	Практическая работа	Учатся редактировать презентацию, настраивать анимацию и записывать звуки с помощью микрофона
31-32	Индивидуальный проект	2	Самостоятельная работа	Учатся самостоятельности. Развивают творческое мышление.
Раздел 6. Итоговые занятия (3 часа).				
33-35	Конкурс слайд фильмов.	3	Практикум	Демонстрируют готовые презентации на свободную тему. Учатся выступать перед публикой.

II год обучения (35 ч., 1 час в неделю).

Содержание.

Раздел I. Введение (1 час).

Вводное занятие. Инструктаж по ТБ в кабинете информатики (1. час).

Теоретическая часть. Основные вопросы создания, редактирования и хранения изображений. Особенности работы с изображениями в растровых и векторных программах.

Знакомство с рисунками и творческими работами победителей и призеров конкурсов различного уровня прошлых лет.

Раздел 2. Растровое представление графики (16 часов).

Введение в программу Paint.net. Возможности Paint.net для профессионального использования (2 часа).

Теоретическая часть. Растровый графический редактор Paint.net, Основные элементы окна Paint.net. Основные приемы работы с изображениями. Использование графических примитивов, умение применять инструменты: карандаш, ластик, кисть, палитра, создавать и сохранять рисунки. Команды работы с документом. Выделение области изображения. Изменение размера изображения. Практическая часть. Практическая работа №1. «Создание карточки «природные явления»

Работа со слоями изображения (1 час)

Теоретическая часть. Понятие «Слои. Панель Слои Размещение различных элементов изображения в нескольких слоях. Команды меню Слои.

Практическая часть. Практическая работа №2 «Создание открытки из фото»

Меню «Коррекция» (1 час)

Теоретическая часть. Команды меню «Коррекция». Коррекция цвета изображения различными способами. Автовыравнивание уровней. Инвертирование цвета. Огрубление. Черно-белое. Сепия. Яркость и контрастность. Кривые.

Практическая часть. Практическая работа №3 «Фото в лунном свете»

Эффекты (3 часа)

Теоретическая часть. Команды меню «Эффекты». Специальные действия над изображением для создания художественных эффектов. Примеры применения различных эффектов.

Практическая часть. Практическая работа №4 «Радужные пузыри» Практическая работа №5 «Художественные эффекты»

Практическая работа №6 «Эффекты для фотографий»

Дополнительные эффекты и плагины (3 часа)

Теоретическая часть. Коллекция интересных и полезных для Paint.net «Тень», «3D изображение». «Ломография» «Мокрый пол», «Отражение воды», «Смазанность» и т.д. Возможность скачивания коллекции на сайтах создателей. Установка эффектов к стандартной программе на ПК. Примеры использования коллекции: видео-уроки «Реалистичный глаз», «Отпечаток пальца»

Практическая часть. Практическая работа № 7 «Рисование мохнатых монстриков»

Практическая работа № 8 «Рисование грозы»

Практическая работа № 9 «Игрушечная собачка»

Практическая работа № 10 «Как сделать 3D смайлик»

Работа с текстом (2 часа)

Теоретическая часть. Текст как предмет дизайна или часть дизайнерской композиции. Дополнение рисунков текстовым сопровождением. Настройки параметров инструмента «Текст». Форматы Текста.

Практическая часть. Практическая работа № 11 «Создание фигурного текста»

Практическая работа № 12 «Из черно-белого в цветное»

Практическая работа №13 «Коллаж»

Разработка творческого проекта (3 часа)

Практическая часть. Творческая работа парами и индивидуально.

Раздел 3. Векторное представление графики (10 часов).

Введение в программу Inkscape. Графический редактор Inkscape (2 часа).

Теоретическая часть. Inkscape как бесплатный векторный графический редактор) ; открытым исходным кодом. Назначение графический редактора inkscape . Скачивание программы с сайта создателя и установка на ПК. Устройство векторного рисунка. Знакомство с векторным редактором. Знакомство с окном программы. Масштабирование и перемещение рабочей области. Работа с

документами. Создание фигур. Выбор и группировка объектов. Заливки и обводки. Растяжение и сжатие, удаление, вращение, наклоны, отражения, сложение и вычитание, ближе/дальше, выравнивание, координатная сетка.

Практическая часть. Практическая работа №14

Создание и редактирование фигур (5 часов).

Теоретическая часть. Инструменты создания фигур. Маркеры, размера и пропорции фигур. Выделение и группировка объектов. Заливка и штрих. Логические операции и клонирование над объектами.

Практическая часть. Практическая работа №15 «Как нарисовать стрелку»

Практическая работа № 16 «Карандашное сердечко»

Практическая работа №17 «Бильярдный шар»

Практическая работа № 18 «Пингвин»

Практическая работа №19 «Стекланный стакан с соком»

Дублирование, выравнивание и распределение (2 часа).

Теоретическая часть. Дублирование, выравнивание и распределение. Инструменты рисования кривых.

Практическая часть. Практическая работа № 20 «Рисуем сердечко»

Работа с текстом (2 часа).

Теоретическая часть. Создание текстовых объектов. Расположение текста вдоль кривой. Заверствывание текста в блок.

Практическая часть. Практическая работа №21 «Простой векторный текст»

Работа с растровыми изображениями (3 часа).

Теоретическая часть. Вставка растровых фрагментов. Перевод векторного изображения в растровое.

Практическая часть. Практическая работа № 22 «Создание поздравительной открытки»

Разработка творческого проекта (2 ч)

Практическая часть. Разработка проектов на свободную тему.

Раздел 4. Итоговые занятия (3 часа)

Защита проектов. Оценка и обсуждение проектов -. Демонстрация проектов перед родителями на родительских собраниях. Анализ участия учащихся на конкурсах различного уровня.

№	Тема	Кол час.	Форма занятий	Вид деятельности
Раздел 1 Введение(1 час)				
1	Вводное занятие Инструктаж по ТБ	1	Инструктаж по ТБ в кабинете информатики. За рабочим столом. Знакомство с программой курса, с планом работы.	Знакомятся с программой курса. Знакомство с рисунками и творческими работами победителей и призеров конкурсов различного уровня прошлых лет.
Раздел 2. Растровое представление графики (16 часов).				
2-3	Введение в программу Paint.net. Возможности Paint.net для профессионального	2		Знакомятся с растровым редактором Paint.net, с интерфейсом программы, основными панелями и

	использования			меню программы, настройка рабочей зоны.
4	Работа со слоями изображения Практическая работа №2 «Создание открытки из фото»	1	Лекция-практикум	Учатся Понятие «Слои». Панель Слои Размещение различных элементов изображения в нескольких слоях. Команды меню Слои.
5	Меню «Коррекция» Практическая работа №3 «Фото в лунном свете»	1	Лекция-практикум	Учатся корректировать цвета изображения различными способами. Автовывравнивание уровней. Инвертирование цвета. Огрубление. Черно-белое. Сепия. Яркость и контрастность.
6-8	Эффекты (3 часа) Практическая работа №4 «Радужные пузыри» Практическая работа №5 «Художественные эффекты» Практическая работа №6 «Эффекты для фотографий»	3	Лекция-практикум	Знакомится с командами меню «Эффекты». Специальные действия над изображением для создания художественных эффектов.
9-11	Дополнительные эффекты и плагины Практическая работа № 7 «Рисование мохнатых монстриков» Практическая работа № 8 «Рисование грозы» Практическая работа № 9 «Игрушечная собачка» Практическая работа № 10 «Как сделать 3D смайлик»	3	Видеоурок. Лекция-практикум	Знакомятся с коллекцией интересных и полезных эффектов для Paint.net, учатся скачивать коллекции на сайтах создателей Установка эффектов к стандартной программе на ПК.
12-13	Работа с текстом Практическая работа № 11 «Создание фигурного текста» Практическая работа № 12 «Из черно-белого в цветное» Практическая работа №13 «Коллаж»	2	Лекция-практикум	Учатся дополнять рисунки текстовым сопровождением. Настроить параметры инструмента «Текст» для художественного оформления изображения
14-16	Разработка творческого проекта	3	Практикум	Получают навыки работы с программой. Учатся работать в команде
Раздел 3. Векторное представление графики (10 часов).				
17-18	Введение в программу	2	Лекция-	Знакомится с рабочим

	Inkscape. Графический редактор Inkscape		практикум	окно программы. Получают навыки работы с масштабированием и перемещением рабочей области.
19-23	Создание и редактирование фигур. Практическая работа № 15 «Как нарисовать стрелку» Практическая работа №16 «Карандашное сердечко» Практическая работа № 17 «Бильярдный шар» Практическая работа №18 и «Пингвин» Практическая работа №19 «Стеклянный стакан с соком»	5	Лекция-практикум	Знакомятся с инструментами создания фигур. Учатся работать с маркерами и изменять параметры фигур. Учатся дублировать, выравнивать и клонировать изображения
24-25	Дублирование, выравнивание и распределение Практическая работа №20 «Рисуем сердечко»	2	Видеоурок практикум	Знакомятся с инструментами работы с кривыми. Учатся смещать узлы объектов и перетаскивать сегменты объекта.
26-27	Работа с текстом Практическая работа №21 «Простой векторный текст»	2	Лекция-практикум	Учатся создавать текстовые объекты. Расположение текста вдоль кривой Заверствывание текста в блок.
28-30	Работа с растровыми изображениями Практическая работа № 22 «Создание поздравительной открытки»	3	Лекция-практикум	Учатся вставлять растровые фрагменты. Перевод векторного изображения в растровое.
31-32	Разработка творческого проекта	2	Самостоятельная работа	Разработка проектов на свободную тему
Раздел 4. Итоговые занятия (3 часа)				
33-35	Итоговое занятие Защита проектов.	3	Творческая работа Презентация проектов	Демонстрация проектов перед родителями на родительских собраниях. Анализ участия учащихся на конкурсах различного уровня.

Методическое обеспечение дополнительной образовательной программы

В качестве форм занятий по данной программе предполагаются лекции, беседы, объяснение нового материала, демонстрация примеров работ, комбинированные занятия, состоящие из теории и практики, показ приемов работы инструментами, самостоятельная

тренировочная работа за компьютером, практические учебные занятия.

Приемы и методы организации учебно-воспитательного процесса.

Беседа

Лекция

Объяснение материала

Метод демонстрации

Конспектирование основного теоретического материала

Комбинированные теоретически-практические занятия

Самостоятельная практическая работа за компьютером

Необходимые инструменты для реализации программы:

Компьютер

Электронный носитель информации

Диски с клипарт картинками

Тетрадь для записей

Ручка

Карандаш

Альбом для рисования

Материально-техническое обеспечение:

Кабинет, оборудованный компьютерами, столами, стульями, общим освещением, стендами, мультимедийным оборудованием (проектор, экран, аудиоустройства)

Материалы и инструменты: таблицы, компакт-диски с обучающими и информационными программами по основным темам программы;

ОС Windows и Linux; Графический растровый редактор Gimp. Paint,; Графический векторный редактор Corel Draw (Inkscape). Мультимедийные интерактивные презентации.

Список литературы

Список использованной литературы:

1.Босова Л. Л. Информатика. 5–6 классы : методическое пособие / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. — 2-е изд., перераб. — М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017. — 384 с. : ил.

2. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Учебное пособие/Л.А.Залогова. – 2 изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. – 212 с., 16 с. Ил.: ил.
3. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Практикум/Л.А.Залогова. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010

Список литературы для педагогов:

Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Учебное пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010.

[Бурлаков М.](#) CorelDRAW X4. [БХВ-Петербург](#) 2008 г.

[Джон Лунд, Памела Пфиффнер.](#) Основы композиции в Photoshop с Джоном Лундом. ООО «Издательство [Вильямс](#)» 2005 г.

Макарова [В.](#) Подарки своими руками с CorelDRAW и Photoshop. [БХВ-Петербург](#) 2010 г.

Список литературы для учащихся

Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Практикум. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010.

Разработанный лабораторный практикум составителем программы дополнительного образования детей «Компьютерная графика и дизайн».

Список интернет-ресурсов

<https://www.getpaint.net/>

<https://photoshop-master.ru/>

<http://promokachka.ru/lessons.php>

<http://www.teachvideo.ru/course/366> - CorelDRAW X5 для начинающих

<http://cdx3.ru/coreldraw-x6.php>

<http://www.inkscape.org>: