

Памятка для педагогов

«Алгоритм ламинирования развивающих игр»

Ламинирование – покрытие бумаги с одной или двух сторон прозрачной пленкой. Она придает документам более презентабельный вид, продлевает срок службы и защищает их от пыли, влаги и механических повреждений.

Выбор пленки:

- Толщина 60-80 мкм (рабочие бумаги, карточки для лэпбуков - защита от пыли);
- Толщина 100-125 мкм (грамоты, календари, сертификаты, фотографии, плакаты);
- Толщина 150-175 мкм (бейджики, информационные таблицы, указатели, наглядный материал).

Порядок действий при ламинировании:

- печатаем наглядный материал на цветном принтере;
- печатаем вторую страницу с обратной стороны, если это необходимо;
- вырезаем детали;
- помещаем в пленку для ламинирования лист игры, на оставшуюся часть - элементы. Между элементами оставляем расстояние 5-6 мм со всех сторон;
- ламинируем (Важно! Соблюдаем температурный режим);
- отрезаем часть с фоном игры, элементы вырезаем по контуру без фанатизма (оставляем часть прозрачной плёнки)
- клеим липучки и сшиваем игру.