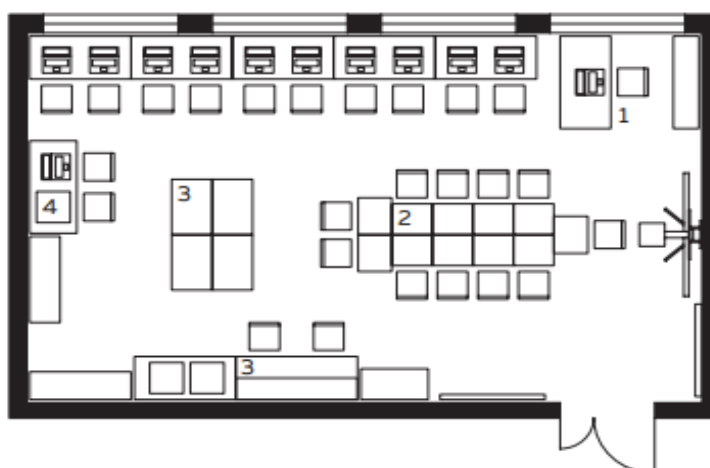
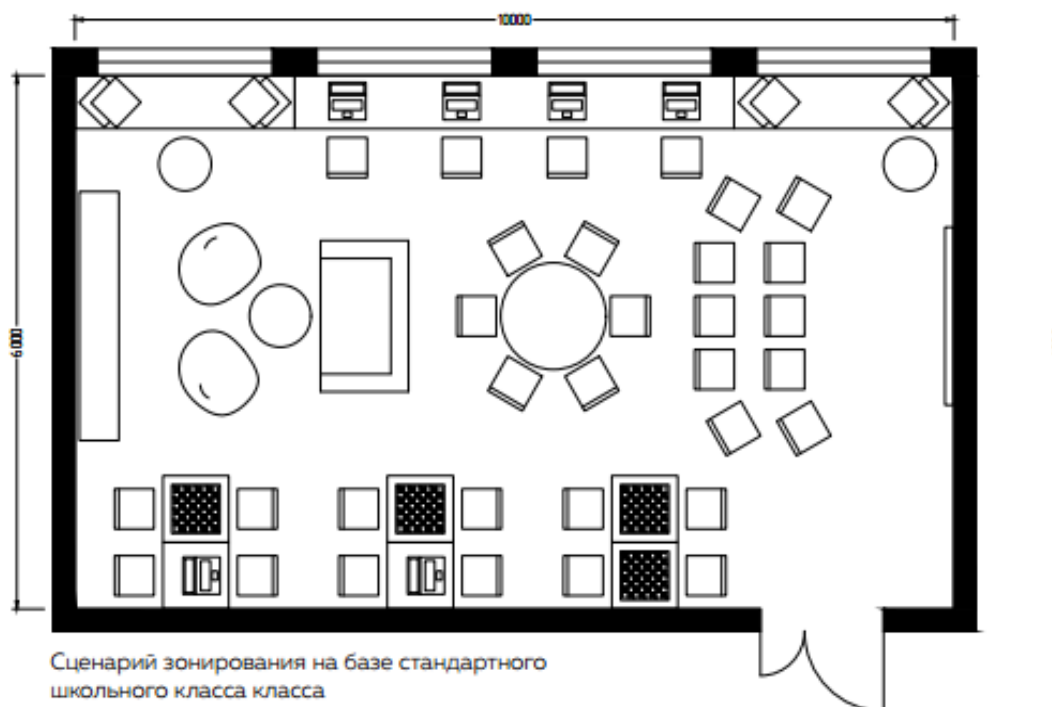


Кабинет формирования цифровых и гуманитарных компетенций



- 1. Стол учителя
- 2. Столы учеников
- 3. Зона работы с ручным инструментом
- 4. Зона работы с 3D оборудованием

Помещение для проектной деятельности



Сценарий зонирования на базе стандартного школьного класса